**Functional requirements**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R1: Contratar un jugador. |
| Resumen | Contratar y añadir un jugador al equipo. |
| Entradas | Nombre  Identificador  Salario  Estado  Número de camiseta  Cantidad de goles  Calificación promedio  Posición  Equipo |
| Resultado | El jugador ha sido contratado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R2: Contratar un entrenador |
| Resumen | Contratar y añadir un entrenador al equipo. |
| Entradas | Nombre  Identificador  Salario  Estado  Años de experiencia  Número de equipos a cargo  Campeonatos conseguidos  Equipo |
| Resultado | El entrenador ha sido contratado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R3: Despedir empleados. |
| Resumen | Despedir un empleado y cambiar su estado. |
| Entradas | Nombre  Identificador |
| Resultado | El empleado ha sido despedido |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R4: Ver la información de un empleado particular. |
| Resumen | Mostrar la información de un empleado. |
| Entradas | Identificador. |
| Resultado | Se ha mostrado la información del empleado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R5: Mostrar la información de todos los empleados. |
| Resumen | Listar la información de todos los empleados activos del club. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha mostrado la información de todos los empleados activos del club. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R6: Ver la información de un equipo. |
| Resumen | Mostrar la información de un equipo particular. |
| Entradas | Nombre del equipo. |
| Resultado | Se ha mostrado la información del equipo solicitado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R7: Ver la información de los equipos. |
| Resumen | Mostrar la información de ambos equipos del club. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha mostrado la información de ambos equipos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R8: Ver toda la información del club. |
| Resumen | Mostrar toda la información del club (Empleados, equipos, oficinas, vestidores). |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha mostrado toda la información del club. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R9: Agregar alineaciones al equipo |
| Resumen |  |
| Entradas |  |
| Resultado |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R10: Ubicar a los entrenadores y asistentes en las oficinas. |
| Resumen | Ubicar a los entrenadores y asistentes en las oficinas. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha ubicado a los entrenados y asistentes de ambos equipos en sus oficinas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R11: Ubicar a los jugadores en los vestuarios. |
| Resumen | Ubicar de forma aleatoria a los jugadores en los vestuarios. En el caso del vestuario de 7x6, se debe informar que jugadores quedaron sin vestuario. |
| Entradas | Team (EquipoA oEquipoB) |
| Resultado | Se ha mostrado a los jugadores de un equipo ubicados en sus vestuarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R12: Calcular el precio de mercado de un jugador. |
| Resumen | Calcular el precio de mercado de un jugador. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha calculado y mostrado el precio de mercado de un jugador. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R13: Calcular el precio de mercado de un entrenador. |
| Resumen | Calcular el precio de mercado de un entrenador. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha calculado y mostrado el precio de mercado de un entrenador. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R14: Calcular nivel como estrellas de un jugador. |
| Resumen | Calcular el nivel como estrella futbolística de un jugador. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha calculado y mostrado el nivel como estrella de un jugador. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R15: Calcular nivel como estrellas de un entrenador. |
| Resumen | Calcular el nivel como estrella de un entrenador. |
| Entradas |  |
| Resultado | Se ha calculado y mostrado el nivel como estrella de un entrenador. |